

PELATIHAN PEMBUATAN SOAL UJIAN BERFORMAT DIGITAL MENGUNAKAN APLIKASI *WONDERSHARE QUIZ CREATOR* BAGI PARA GURU DI SMK PARIWISATA BUDAYA BEDULU

Komang Krisna Heryanda¹, Agus Adiarta², P. Wayan Arta Suyasa³, Dewa Gede Hendra
Divayana⁴

¹Prodi Manajemen, FEB UNDIKSHA; ²Prodi Pendidikan Teknik Elektro, FTK UNDIKSHA;

^{3,4}Prodi Pendidikan Teknik Informatika, FTK UNDIKSHA

Email:hendra.divayana@undiksha.ac.id

ABSTRACT

This community service activity aims to training the teachers at Bedulu Cultural Tourism Vocational Schools in creating the exam questions of digital format using the Wondershare Quiz Creator application. The implementation of community service activities was carried out in computer-based classrooms at Bedulu Cultural Tourism Vocational Schools for four times meetings, starting from the training process to the mentoring process. The method of carrying out this community service activity was carried out following the standard procedure of a workshop consisting of (a) determining the target activities, (b) determining the quota of participants, (c) procedure for borrowing the training venue, (d) preparation of the training materials or modules, (e) printing of the training modules, (f) preparation of training venue, (g) planning and determining the training schedules, (h) distributing the invitations, (i) conducting the training, (j) evaluation the training, (k) printing and sending certificates, and (l) creating of the activities final report. The results of this community service showed the knowledge and abilities of the teachers in Bedulu Cultural Tourism Vocational Schools in creating the exam questions of digital format had good as indicated by the average of rating score was 82.00. Besides that, the high enthusiasm of teachers participating in the training activities was shown by the number of participants exceeding the specified quota.

Keywords: Exam Questions, Digital, Wondershare Quiz Creator

ABSTRAK

Kegiatan pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk melatih guru-guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu dalam membuat soal ujian berformat digital menggunakan aplikasi *wondershare quiz creator*. Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan di ruang kelas berbasis komputer di SMK Pariwisata Budaya Bedulu selama 4 x pertemuan, mulai dari proses pelatihan sampai dengan proses pendampingan. Metode pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini dilakukan mengikuti prosedur standar suatu workshop yang terdiri dari: (a) penentuan target kegiatan, (b) penentuan kuota peserta, (c) prosedur peminjaman tempat pelatihan, (d) penyusunan materi/modul pelatihan, (e) pencetakan modul pelatihan, (f) persiapan tempat pelatihan, (g) perencanaan dan penentuan jadwal pelatihan, (h) penyebaran surat undangan, (i) pelaksanaan pelatihan, (j) evaluasi pelatihan, (k) pencetakan dan pengiriman sertifikat, dan (l) penyusunan laporan P2M akhir. Hasil pengabdian masyarakat menunjukkan adanya pengetahuan dan kemampuan para guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu dalam membuat soal ujian berformat digital dengan baik yang ditunjukkan dari rata-rata skor penilaian sebesar 82,00. Disamping itu antusiasme tinggi para guru dalam mengikuti kegiatan pelatihan ditunjukkan dari jumlah peserta pelatihan melebihi kuota yang ditetapkan.

Kata kunci: Soal Ujian, Digital, Wondershare Quiz Creator

PENDAHULUAN

Pengukuran terhadap hasil belajar siswa dimaksudkan untuk mengetahui

tingkat keberhasilan siswa dalam menuntaskan proses belajar yang dijalankannya. Pengukuran hasil belajar mangacu pada tiga ranah, diantaranya:

ranah kognitif, afektif dan psikomotorik. Ranah kognitif dapat diukur menggunakan test, ranah afektif dapat diukur menggunakan angket, dan ranah psikomotorik dapat diukur menggunakan rubrik. Kenyataan yang telah umum terjadi di sekolah-sekolah baik dari tingkat dasar sampai dengan tingkat menengah atas yaitu pengukuran hasil belajar pada ranah kognitif (pengetahuan) biasanya menggunakan soal ujian (baik soal berbentuk essay maupun pilihan ganda). Jika dibandingkan dengan tes essay, kebanyakan guru memilih soal ujian berbentuk pilihan ganda yang digunakan untuk mengukur pengetahuan siswa. Pemilihan test pilihan ganda oleh sebagian besar guru dikarenakan test tersebut dapat memudahkan guru dalam melakukan koreksi atas jawaban siswa.

Kendatipun sekilas tampak mudah dalam melakukan koreksi jawaban siswa, namun terdapat juga beberapa keluhan dari guru terkait dalam proses pembuatan test pilihan ganda dan proses koreksi yang juga membutuhkan waktu lama jika lembar jawaban siswa yang dikoreksi berjumlah banyak. Terobosan yang dapat dipikirkan untuk mengatasi dilema tersebut yaitu memanfaatkan teknologi informasi dalam membuat soal ujian berformat digital, sehingga guru lebih mudah dalam membuat soal dan melakukan koreksi dalam waktu cepat. Salah satu aplikasi gratis yang mudah didownload dari internet dan dapat digunakan untuk membuat soal ujian berformat digital yaitu *wondershare quiz creator*.

Penyediaan soal ujian akhir semester menggunakan soal ujian berformat kertas cetak yang dilaksanakan di SMK Pariwisata Budaya Bedulu sekilas

terlihat sudah baik mulai dari tahapan pengumpulan soal dari para guru, penggandaan soal dan penyebaran soal ke siswa saat ujian berlangsung. Namun, dari sisi efektifitas masih dirasakan kurang karena dalam proses pengumpulan soal dari para guru sampai dengan penyebaran soal ke siswa saat ujian berlangsung masih memerlukan banyak biaya serta membutuhkan waktu koreksi yang lama oleh para guru setelah ujian selesai sampai nantinya memunculkan hasil ujian siswa. Berdasarkan permasalahan tersebut, diharapkan setiap guru sudah mampu membuat soal ujian berformat digital. Apalagi saat ini sudah memasuki era digitalisasi dan para guru di lingkungan SMK Pariwisata Budaya Bedulu hampir semuanya sudah memiliki laptop dan mampu mengoperasikan aplikasi standar seperti aplikasi office untuk membuat soal ujian. Dari hal tersebutlah dipandang sebagian besar guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu sudah mampu dan siap membuat soal ujian berformat digital.

Namun kenyataan yang terjadi tidaklah selalu sesuai dengan pandangan luar. Berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan oleh tim pengabdian ke SMK Pariwisata Budaya Bedulu, kenyataannya menunjukkan bahwa masih banyak guru di lingkungan SMK Pariwisata Budaya Bedulu yang belum mengetahui adanya aplikasi "*wondershare quiz creator*" yang dapat digunakan untuk membuat soal ujian berformat digital. Hasil observasi tersebut juga didukung dengan bukti kuat dari hasil wawancara yang telah tim pengabdian lakukan kepada Kepala SMK Pariwisata Budaya Bedulu yaitu Ibu Dra. Desak Made Sriadhi, yang menyatakan bahwa: "masih terdapat guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu yang

belum mampu mengoperasikan secara fasih dan bahkan ada yang belum mengenal tentang aplikasi “*wondershare quiz creator*” untuk membuat soal ujian berformat digital”. Adapun bukti masih lemahnya kemampuan guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu dalam membuat soal ujian berformat digital menggunakan aplikasi “*wondershare quiz creator*” secara detail dapat dilihat pada tabel 1 berikut ini.

Tabel 1. Rincian Kemampuan Guru Dalam Membuat Soal Ujian Berformat Digital Menggunakan Aplikasi *Wondershare Quiz Creator* di SMK Pariwisata Budaya Bedulu

No	Jenis Kelamin Guru	Kemampuan Membuat Soal Ujian Berformat Digital Menggunakan Aplikasi <i>Wondershare Quiz Creator</i>	
		Mampu	Belum Mampu
1.	Laki-laki	2	11
2.	Perempuan	1	11
	Jumlah	3	22
	Persentase	12,00%	88,00%

Sebagian besar guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu sebenarnya sudah mempunyai kompetensi yang baik dalam membuat soal ujian berformat cetak, hanya saja masih belum tahu cara membuat soal ujian berformat digital. Para guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu lebih sering membuat soal ujian dalam bentuk cetak yang kemudian disebarkan (dibagikan) kepada siswanya. Sebagian besar guru sebenarnya sudah bisa mengoperasikan aplikasi office yang digunakan untuk membuat soal ujian, hanya saja guru-guru tersebut belum mengetahui adanya aplikasi/software *open source* yang dapat dengan mudah diakses,

sifatnya gratis dan mudah dioperasikan untuk menghasilkan soal ujian berformat digital.

Berdasarkan situasi tersebut, maka salah satu kegiatan yang masih perlu dioptimalkan bagi para guru di lingkungan SMK Pariwisata Budaya Bedulu adalah pembuatan soal ujian berformat digital. Alasan utama dan khusus mengapa soal ujian berformat digital perlu dioptimalkan karena sebagian besar guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu belum familiar mengetahui adanya aplikasi yang mudah digunakan untuk membuat suatu soal ujian berformat digital dan mereka belum mampu membuat sendiri soal ujian berformat digital tersebut.

Dengan memperhatikan situasi tersebut maka tim pengabdian sepakat dengan unit mitra dalam hal ini SMK Pariwisata Budaya Bedulu untuk mengadakan pelatihan penggunaan aplikasi “*wondershare quiz creator*” untuk membuat soal ujian berformat digital sehingga dapat melakukan pengukuran hasil belajar siswa pada ranah kognitif secara lebih optimal di SMK Pariwisata Budaya Bedulu. Pelatihan ini dilatarbelakangi dari kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh Purnanto dan Mahardika (2016) dan yang pada prinsipnya menunjukkan bahwa aplikasi *wondershare quiz creator* dapat digunakan untuk membuat soal digital.

METODE

Metode pelaksanaan pengabdian masyarakat ini melalui langkah-langkah penyelenggaraan kegiatan pelatihan pembuatan soal ujian berformat digital menggunakan aplikasi “*wondershare quiz creator*” yang dilaksanakan di SMK Pariwisata Budaya Bedulu. Adapun

langkah-langkah tersebut selengkapnya dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Penentuan target kegiatan
2. Penentuan kuota peserta
3. Prosedur peminjaman tempat pelatihan
4. Penyusunan materi/modul pelatihan
5. Pencetakan modul pelatihan
6. Persiapan tempat pelatihan
7. Perencanaan dan penentuan jadwal pelatihan
8. Penyebaran surat undangan
9. Pelaksanaan pelatihan
10. evaluasi pelatihan
11. pencetakan dan pengiriman sertifikat
12. penyusunan laporan P2M akhir

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penentuan Target Kegiatan

Target/sasaran dari kegiatan pelatihan pembuatan soal ujian berformat digital menggunakan aplikasi “*wondershare quiz creator*” adalah para guru di lingkungan SMK Pariwisata Budaya Bedulu.

2. Hasil Penentuan Kuota Peserta

Setelah target kegiatan telah ditentukan, selanjutnya dilakukan penentuan jumlah kuota peserta yang mengikuti kegiatan. Adapun kuota peserta yang mengikuti kegiatan sebanyak 20 orang guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu

3. Hasil Peminjaman Tempat Pelatihan

Sejalan dengan pelaksanaan tahap penentuan kuota peserta, juga dilakukan tahap penentuan lokasi pelatihan dan prosedur peminjamannya. Lokasi yang dipilih adalah ruang Laboratorium Komputer SMK Pariwisata Budaya Bedulu. Prosedur peminjaman dilakukan melalui koordinasi dengan wakil kepala sekolah bidang kurikulum di SMK Pariwisata Budaya Bedulu.

4. Penyusunan Materi/Modul Pelatihan

Setelah penentuan kuota peserta dan penentuan lokasi pelatihan, selanjutnya

dilakukan tahap penyusunan materi kegiatan. Materi pelatihan bersumber/ mengacu pada situs resmi aplikasi *wondershare quiz creator* yang selengkapnya dapat diakses melalui situs resmi aplikasi *wondershare quiz creator* (2019).

5. Pencetakan Modul Pelatihan

Modul pelatihan yang telah selesai disusun, selanjutnya dicetak sesuai dengan maksimal kuota peserta pelatihan yaitu sebanyak 20 modul. Disamping itu dicetak lagi sebanyak 5 modul yang akan diberikan kepada guru-guru yang tidak mengikuti kegiatan agar dapat dipelajari sendiri nantinya ataupun diajarkan nantinya oleh peserta yang telah mengikuti kegiatan ini.

6. Persiapan Tempat Pelatihan

Setelah tahap prosedur peminjaman tempat pelatihan dilakukan dan telah disetujui, selanjutnya dilakukan proses persiapan tempat pelatihan. Pada proses ini telah dilakukan pengecekan komputer/ laptop sebanyak 20 untuk peserta dan 1 laptop untuk narasumber.

7. Perencanaan dan Penentuan Jadwal Pelatihan

Setelah tahap persiapan tempat pelatihan telah dilakukan, maka selanjutnya ditentukan jadwal dari pelatihan. Dimana rencana pelatihan dilakukan selama 4 x pertemuan pada ruang kelas berbasis komputer di SMK Pariwisata Budaya Bedulu. Setiap pertemuan dengan durasi 8 jam pelajaran (mulai pukul 08.00 s/d 15.30 Wita), sehingga total pelaksanaan pelatihan menjadi 32 jam pelajaran.

8. Penyebaran Surat Undangan

Setelah tahap penentuan kuota peserta, langkah selanjutnya adalah penyebaran surat undangan pada peserta kegiatan di

SMK Pariwisata Budaya Bedulu. Adapun jumlah surat yang telah disebarakan sebanyak 20 yang ditujukan untuk seluruh peserta pelatihan, 1 surat untuk kepala sekolah, dan 1 surat untuk Kepala P2M Undiksha sebagai pihak yang membuka kegiatan.

9. Pelaksanaan Pelatihan

Pada tahap ini, dilaksanakan proses pelatihan pembuatan soal ujian berformat digital untuk mata pelajaran yang diampu oleh masing-masing guru di lingkungan SMK Pariwisata Budaya Bedulu dengan menggunakan aplikasi “*wondershare quiz creator*”. Adapun tampilan pelaksanaan pelatihan pembuatan soal ujian berformat digital yang dimaksudkan dapat dilihat pada Gambar 1 sampai Gambar 10 berikut.



Gambar 1. Tampilan Banner Pelatihan



Gambar 2. Tampilan Sambutan Kepala Sekolah



Gambar 3. Tampilan Sambutan Ketua Pengabdian



Gambar 4. Tampilan Pemaparan Materi Oleh Pemateri



Gambar 5. Tampilan Peserta Pelatihan



Gambar 6. Tampilan Proses Tanya Jawab Antara Pemateri dengan Peserta Saat Pelatihan



Gambar 7. Tampilan Proses Pembuatan Soal Ujian Berformat Digital Oleh Peserta



Gambar 8. Tampilan Sesi Foto Bersama

10. Evaluasi Pelatihan
Pada tahap ini dilakukan proses evaluasi hasil dari kegiatan yang telah dilakukan. Proses evaluasi ini dilakukan di akhir pertemuan. Tujuan dari proses evaluasi ini adalah untuk mengetahui respon dari peserta dan capaian yang didapatkan selama mengikuti pelatihan ini.

11. Pencetakan dan Pengiriman Sertifikat

Proses pencetakan sertifikat sesuai dengan daftar hadir dari peserta pelatihan. Sertifikat yang telah dicetak, selanjutnya diberikan ke masing-masing guru yang mengikuti kegiatan pelatihan. Sertifikat tersebut diserahkan maksimal 1 minggu setelah kegiatan selesai dilakukan.

12. Penyusunan Laporan P2M Akhir

Laporan akhir kegiatan pelatihan yang telah disusun dilengkapi dengan bukti fisik berupa foto dan video pelaksanaan kegiatan. Adapun foto yang dimaksud dapat diakses melalui: url foto kegiatan

P2M di SMK Pariwisata Budaya Bedulu (Heryanda *et. al*, 2019) dan video kegiatan dapat diakses melalui url video P2M di SMK Pariwisata Budaya Bedulu (Heryanda *et. al*, 2019).

SIMPULAN

Kegiatan pelatihan pembuatan soal ujian berformat digital menggunakan aplikasi “*wondershare quiz creator*” di SMK Pariwisata Budaya Bedulu telah berjalan dengan baik dan lancar, sehingga para guru mampu membuat sendiri soal ujian berformat digital. Semangat para guru dalam mengikuti pelatihan terlihat dari antusiasme peserta mengikuti kegiatan. Hal tersebut dibuktikan dengan jumlah peserta pelatihan telah melebihi kuota yang tersedia namun tetap dapat dilayani oleh panitia. Disamping itu kemampuan peserta dalam membuat soal ujian berformat digital sudah baik yang dibuktikan dari nilai tugas yang mereka peroleh rata-rata sebesar 82,00. Disarankan kegiatan yang sejenis tetap dapat dilaksanakan kedepannya dengan melakukan modifikasi model pelatihan menggunakan aplikasi yang lebih update sesuai perkembangan teknologi, sehingga kemampuan guru dalam membuat soal ujian berformat digital dapat lebih meningkat dan lebih variatif.

DAFTAR RUJUKAN

- Anonim. 2019. Situs Aplikasi Wondershare Quiz Creator (Dapat diakses pada <https://www.wondershare.com/pro/quizcreator.html>).
- As'ari, D.R. 2017. Pemanfaatan Wordershare Quiz Creator Dalam Pembuatan Soal-Soal Bahasa Arab. *Arabi: Journal of Arabic Studies*, Vol .2, No. 1, 37-46.
- Heryanda, K.K., Adiarta, A., Suyasa, P.W.A., & Divayana, D.G.H. 2019. Bukti Foto-foto Pelatihan Pembuatan Soal Ujian Berformat Digital Menggunakan Aplikasi Wondershare Quiz Creator Bagi Para Guru di SMK Pariwisata Budaya Bedulu. Singaraja: LPPM Universitas Pendidikan Ganesha. (Dapat diakses pada <https://drive.google.com/uc?id=1osreFR8H5KMzWJtPoTpxix51uWLeQtua&export=download>).
- Purnanto, A.W., & Mahardika, A. 2016. Pelatihan Pembuatan Soal Interaktif Dengan Program Wondershare Quiz Creator Bagi Guru Sekolah Dasar di Kota Magelang. *Warta LPM*, Vol .19, No. 2, 141-148.